

Gegenstände & Kreaturen	Karmales	Magisches II
<p>Zeremonialgegenstände</p> <p>Gegenstände</p> <ul style="list-style-type: none"> -Alchimica -Alkohol -Artefakte -Behälter & Schlösser -Beleuchtung -Diebeswerkzeug -Fallen -Handel -Kleidung -Literatur -Luxus -Orientierung & Kartographie -Reisebedarf -Sexspielzeug -Spiele -Spielzeug -Werkzeug <p>Kreaturen</p> <ul style="list-style-type: none"> -Regeln -Wesensarten -Sonderfertigkeiten -Kulturschaffende -Übernatürliche -Dämonen -Drachen -Elementare -Erschaffene -Feenwesen -Geister -Pflanzenartige -Untote -Amphibien -Fische -Geschuppte -Gliederfüßer -Gliederlose -Säugetiere -Vögel 	<p>Karmales</p> <ul style="list-style-type: none"> -Regeln -Predigten & Visionen <p>Talismane</p> <p>Sonderfertigkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> -Traditionen -Prägungen -allgemeine SF -Liturgiestile -erweiterte SF <p>Fertigkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> -Segnungen -Liturgien -Zeremonien 	<p>Magische Handlungen</p> <ul style="list-style-type: none"> -Zaubertänzer: Tänze -Zibiljas: Rituale <p>Zauberzeichen</p> <ul style="list-style-type: none"> -Bann- & Schutzkreise -Ahnenzeichen <p>Fertigkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> -Zaubertricks -Zauber -Rituale
Magisches I	Kampf	Profanes
<p>Magisches</p> <ul style="list-style-type: none"> -Regeln <p>Sonderfertigkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> -Traditionen -Prägungen -allgemeine SF -SF spez. Traditionen -Zauberstile -erweiterte SF <p>Traditionsartefakte</p> <ul style="list-style-type: none"> -Alchimisten: Schale -Animisten: Waffe -Druiden: Dolch -Geoden: Ring -Geoden: Sichel -Hexen: Kessel -Magier: Bannschwert -Magier: Stab -Magier/Scharlatane: Kugel -Scharlatane: Stecken <p>Magische Handlungen</p> <ul style="list-style-type: none"> -Geoden/Hexen: Vertraute -Schelme: Kappe -Schelme: Spielzeug -Zauberbarden: Instrument -Zaubertänzer: Kleidung -Zibiljas: Chronik -Animisten: Kräfte -Druiden: Herrschaft -Elfen: Lieder -Geoden: Rituale -Hexen: Flüche -Schelme: Streiche -Zauberbarden: Melodien 	<p>Kampf</p> <ul style="list-style-type: none"> -Regeln -im Wasser -Trefferzonen -Kampftechniken <p>Sonderfertigkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> -allgemeine SF -Befehls-SF -Kampfstile -erweiterte SF <p>Nahkampfwaffen</p> <ul style="list-style-type: none"> -variable -Dolche -Fächer -Fechtwaffen -Hieb Waffen -Kettenwaffen -Lanzen -Peitschen -Raufen -Schilder <ul style="list-style-type: none"> -Schwerter -Spießwaffen -Stangenwaffen -Zweihand-Hieb Waffen -Zweihand-Schwerter <p>Fernkampfwaffen</p> <ul style="list-style-type: none"> -Armbrüste -Blasrohre -Bögen -Disken -Schleudern -Wurfwaffen <p>Rüstungen</p> <ul style="list-style-type: none"> -Kompletrüstungen -Rüstungsteile 	<p>Profanes</p> <ul style="list-style-type: none"> -allgemeines -Regeln -Havena -Sexregeln <p>Status</p> <p>Zustände</p> <p>Vorteile</p> <p>Nachteile</p> <p>Sonderfertigkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> -allgemeine SF -Talentstile -erweiterte SF -Schicksalspunkt-SF <p>Wesenszüge</p> <ul style="list-style-type: none"> -Dornenreich -Flusslande -Siebenwindküste & Havena -Streitende Königreiche <p>Paktiererei</p> <ul style="list-style-type: none"> -Feenpakte -Dämonenpakte